

**REGULAMIN
OGÓLNOPOLSKIEGO TURNIEJU
SZKÓŁ PONADGIMNAZJALNYCH
Z KLASAMI POLICYJNYM**

**Rozdział I
POSTANOWIENIA OGÓLNE**

§ 1

1. Ogólnopolski Turniej Szkół Ponadgimnazjalnych prowadzących klasy o profilu policyjnym, zwany dalej „Turniejem”, odbywa się w Pile.
2. Organizatorem Turnieju jest Szkoła Policji w Pile oraz Zespół Szkół Ponadgimnazjalnych nr 2 w Pile.
3. W Turnieju mogą wziąć udział szkoły, w których prowadzone są klasy o profilu policyjnym i zakończyły przynajmniej jeden cykl kształcenia (maturzyści).

**Rozdział II
WARUNKI UCZESTNICTWA W TURNIEJU**

§ 2

1. Dyrektor szkoły, w której prowadzone są klasy o profilu policyjnym w terminie do 15 stycznia przesyła do Szkoły Policji w Pile zgłoszenie reprezentacji do udziału w Turnieju.
2. W Turnieju bierze udział 25 drużyn, w tym Organizator Turnieju (Zespół Szkół Ponadgimnazjalnych Nr 2 w Pile) i drużyny, które zajęły miejsca od pierwszego do trzeciego w poprzedniej edycji Turnieju. W przypadku większej liczby zgłoszeń, pozostałe drużyny biorące udział w Turnieju wyłaniane są w drodze eliminacji, w oparciu o test wiedzy. Zasady eliminacji określi Organizator – informacja zostanie przesłana do szkół biorących udział w eliminacjach do Turnieju najpóźniej do dnia 28 lutego.
3. Dyrektor szkoły do dnia 30 kwietnia przesyła zgłoszenie zakwalifikowanej do Turnieju drużyny oraz dane identyfikacyjne zawodników i kierownika reprezentacji. Zgłoszenie dotyczy także drużyn, które nie były objęte kwalifikacjami i automatycznie biorą udział w Turnieju.
4. W sytuacjach losowych możliwe jest dokonanie zmiany zawodnika reprezentacji. O tym fakcie należy niezwłocznie powiadomić pisemnie Organizatora, nie później jednak, niż na odprawie technicznej, poprzedzającej Turniej. Powiadomienie przekazuje kierownik reprezentacji Sędziemu Głównemu Turnieju.
5. Szkoła zgłaszająca drużynę ponosi koszt wpisowego, którego wysokość i termin wpłaty podawane są pisemnie szkołom biorącym udział w Turnieju.

§ 3

1. W Turnieju uczestniczą reprezentacje szkół składające się z:
 - 1) czterech zawodników (drużyna mieszana, zróżnicowana pod względem płci w dowolnych proporcjach);
 - 2) kierownika reprezentacji (opiekun, wychowawca klasy), wyznaczonego przez dyrektora szkoły.
2. W skład drużyny mogą wchodzić uczniowie klas maturalnych.

§ 4

Zawodnicy zobowiązani są posiadać:

- 1) niezbędne wyposażenie do pisania sprawdzianu (trwały środek piszący koloru czarnego lub niebieskiego);
- 2) zaświadczenie lekarskie o możliwości wykonywania ćwiczeń fizycznych;
- 3) strój sportowy do testu sprawności fizycznej.

Rozdział III ZASADY ORGANIZACYJNE TURNIEJU

§ 5

1. W ramach Turnieju rozgrywane są następujące konkurencje:

- 1) sprawdzian obejmujący ogólną wiedzę o Policji – za który drużyna może zdobyć 160 punktów);
 - 2) test sprawności fizycznej (tor przeszkód) – za który drużyna może zdobyć 160 punktów;
 - 3) test umiejętności w zakresie udzielania pierwszej pomocy przedmedycznej – za który drużyna może zdobyć 80 punktów;
 - 4) test umiejętności strzeleckich – za który drużyna może zdobyć 80 punktów.
2. W konkurencjach, o których mowa w ust. 1 pkt 1 i 2, bierze udział cała drużyna natomiast w konkurencjach, o których mowa w ust. 1 pkt 3 i 4, po dwóch przedstawicieli drużyny, przy czym test umiejętności w zakresie udzielania pierwszej pomocy przedmedycznej oraz test umiejętności strzeleckich, odbywają się w tym samym czasie.
3. Dodatkową konkurencją, której wyniki nie są brane pod uwagę w klasyfikacji generalnej, jest konkurs na plakat profilaktyczny pod hasłem „Bezpieczna Szkoła”.
4. Udział w konkursie jest warunkiem uczestnictwa drużyny w Turnieju.

§ 6

1. Pracami komisji sędziowskich kieruje Sędzia Główny Turnieju.
2. Sędzia Główny Turnieju oraz członkowie komisji sędziowskich powoływani są przez Komendanta Szkoły spośród kadry Szkoły Policji w Pile.
3. Do komisji sędziowskich, ze względu na posiadane kompetencje, mogą być włączane osoby spoza kadry Szkoły Policji w Pile.

§ 7

1. Zasady organizacyjne i sposób przeprowadzenia poszczególnych konkurencji przedstawiane są podczas odprawy technicznej.
2. W odprawie technicznej obowiązkowo uczestniczą kierownicy reprezentacji.
3. Kolejność startu poszczególnych reprezentacji i zawodników określana jest w drodze losowania.
4. W razie kontuzji zawodnika w ramach przeprowadzania testu sprawności fizycznej, dalsze jego uczestnictwo w Turnieju uzależnione jest od pisemnej zgody lekarza. W przypadku braku takiej zgody, zawodnik zostaje wycofany z udziału w tej konkurencji.
5. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Sędzia Główny Turnieju, na wniosek Sędziego konkurencji, może podjąć decyzję o zmianie zasad organizacyjnych konkurencji lub zadecydować o jej odwołaniu.

Rozdział IV
ZASADY ORGANIZACYJNE POSZCZEGÓLNYCH KONKURENCJI

§ 8

1. Sprawdzian obejmujący ogólną wiedzę o Policji, zwany dalej „sprawdzianem” przeprowadzany jest w formie testu wiedzy, obejmującego następujące zagadnienia:
 - 1) historia i współczesność Policji;
 - 2) struktura organizacyjna w Policji;
 - 3) służba w Policji;
 - 4) obowiązki i uprawnienia policjanta;
 - 5) etyka zawodowa policjanta;
 - 6) broń palna i inne środki przymusu bezpośredniego;
 - 7) bezpieczeństwo w ruchu drogowym;
 - 8) profilaktyczne aspekty pracy Policji.
2. Sprawdzian zawiera 40 pytań i przeprowadzany jest na podstawie pakietu (test wiedzy, karty oceny) przygotowanego przez Biuro Kadr i Szkolenia Komendy Głównej Policji.
3. Każde pytanie sprawdzianu, składa się z trzonu i czterech wariantów odpowiedzi, z których tylko jedna jest prawidłowa.
4. Każdy z uczestników rozwiązuje sprawdzian samodzielnie.
5. Komisja sędziowska nie przyznaje punktów zawodnikowi za niesamodzielne rozwiązywanie sprawdzianu. Decyzję w tej sprawie podejmuje Sędzia Główny Turnieju na wniosek Sędziego konkurencji.
6. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów ze sprawdzianu przez większą liczbę zawodników, uniemożliwiającej wyłonienie trzech pierwszych miejsc, o kolejności decyduje dogrywka w postaci dodatkowego sprawdzianu.
7. Dodatkowy sprawdzian przygotowany przez Biuro Kadr i Szkolenia KGP zawiera 10 pytań z zakresu wskazanego w ust. 1.
8. Każde pytanie dodatkowego sprawdzianu składa się z trzonu i czterech wariantów odpowiedzi, z których tylko jedna jest prawidłowa.
9. Wygrywa zawodnik, który zdobędzie największą liczbę punktów.
10. W przypadku ponownego braku rozstrzygnięcia, o kolejności trzech pierwszych miejsc decydują wypowiedzi na wskazany przez komisję sędziowską temat dotyczący patologii społecznej.
11. O czasie i miejscu dogrywki decyduje Sędzia konkurencji w porozumieniu z Sędzią Głównym Turnieju.

§ 9

1. Test sprawności fizycznej (tor przeszkód) odbywa się zgodnie z decyzją nr 744 Komendanta Głównego Policji z dnia 15 października 2007 r. w sprawie wprowadzenia kryteriów oceny sprawności fizycznej osób ubiegających się o przyjęcie do służby w Policji (Dz. Urz. KGP Nr 19, poz. 141).
2. Wyniki testu sprawności fizycznej, w tym normy czasowe, przeliczane są na punkty jednakowo, zarówno dla kobiet, jak i mężczyzn (zgodnie z załącznikiem do decyzji, o której mowa w ust. 1).
3. Każdy z zawodników pokonuje tor przeszkód w ramach testu sprawności fizycznej oddzielnie.
4. Nie wykonanie prawidłowo rzutu piłką lekarską skutkuje każdorazowo odjęciem 3 punktów.

5. Przekroczenie limitu czasu skutkuje odjęciem 2 punktów za każdą przekroczoną sekundę (1:45,1 do 1:46,0 - liczymy przekroczenie czasu o 1 sekundę itd.).
6. Nie wykonanie prawidłowo przewrotu w tył lub w przód skutkuje odjęciem 3 punktów.
7. Umyślne popełnienie błędu technicznego skutkuje dyskwalifikacją i niezaliczeniem testu sprawności fizycznej.
8. W przypadku uzyskania z testu sprawności fizycznej jednakowej liczby punktów przez większą liczbę zawodników, uniemożliwiającej wyłonienie trzech pierwszych miejsc, o kolejności decyduje najlepszy czas uzyskany przez zawodnika (minuty, sekundy, dziesiąte sekundy, setne sekundy).

§ 10

1. Test umiejętności w zakresie udzielania pierwszej pomocy przedmedycznej przeprowadzany jest w formie zadania praktycznego wykonywanego przez drużynę składającą się z dwóch zawodników.
2. Wykonanie zadania polega na zastosowaniu umiejętności ratowania życia człowieka w sytuacjach symulowanych.
3. W zależności od charakteru zdarzenia (wylosowanego), ocenie podlegają następujące umiejętności:
 - 1) opatrywanie ran, tamowanie krwotoków;
 - 2) unieruchamianie urazów kostno-stawowych;
 - 3) czynności ratownicze przy urazie kręgosłupa;
 - 4) czynności ratownicze w oparzeniach termicznych i chemicznych;
 - 5) działania przeciwwstrząsowe;
 - 6) zastosowanie elementów „łańcucha ratunkowego” na miejscu zdarzenia;
 - 7) czynności ratownicze w sytuacji utonięć.
4. W każdym zestawie obowiązkowo znajdują się zadania z zakresu czynności resuscytacji krążeniowo-oddechowej.
5. Komisja sędziowska ocenia wykonanie zadania przez drużynę zgodnie z przygotowaną kartą oceny.
6. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów uniemożliwiającej wyłonienie trzech pierwszych miejsc, o kolejności decyduje dogrywka w postaci pytań teoretycznych, na które odpowiada wyznaczony przedstawiciel drużyny.

§ 11

1. Test umiejętności strzeleckich przeprowadzany jest w formie zadania praktycznego wykonywanego przez drużynę składającą się z dwóch zawodników.
2. Wykonanie zadania polega na oddaniu 4 strzałów, przez każdego z zawodników, z karabinka pneumatycznego do tarczy TS – 8/88 z odległości 10 m, z podstawy stojącej w czasie 5 minut. Wzór tarczy stanowi załącznik do Regulaminu.
3. Organizatorzy Turnieju zapewniają broń i amunicję.
4. Bezpośrednio przed rozpoczęciem konkurencji przeprowadzona zostanie dla zawodników rozgrzewka.
5. Przestrzeliny punktowane są od 0 do 10, przestrzelina styczna z linią pola o wyższej wartości jest liczona na korzyść zawodnika.
6. Wyniki strzelania są podawane w obecności zawodnika i potwierdzane w metryce strzelania.

7. Protesty dotyczące wyników strzelania zgłaszane przez zawodnika ustnie sędziemu oceniającemu rozstrzyga się natychmiast tj. przed podpisaniem metryczki przez zawodnika. Rozstrzygnięcia sędziów oceniających są ostateczne.

§ 12

1. Dodatkową konkurencją, której wyniki podlegają autonomicznej ocenie i nie wchodzi do punktacji generalnej, jest konkurs na plakat profilaktyczny pod hasłem „Bezpieczna Szkoła”.
2. Szkoła przesyła jeden plakat, wykonany przez ucznia lub uczniów klas o profilu policyjnym.
3. Treść plakatu konkursowego powinna nawiązywać do kultury osobistej, promować życzliwość, pokazywać wzorce godne naśladowania, a zniechęcać do agresji, przemocy i patologii.
4. Kryteria oceny plakatu :
 - 1) zgodność z tematem (0-25 pkt);
 - 2) walory artystyczne (kompozycja, gama kolorystyczna, technika wykonania, estetyka wykonania) (0-25 pkt);
 - 3) pomysłowość i oryginalność (0-25 pkt);
 - 4) wartość merytoryczna i czytelność przesłania (0-25 pkt).
5. Plakat w formacie A1 może zostać wykonany w dowolnej technice (w tym rysunek, malarstwo, kolaż, grafika i inne).
6. Plakat należy przesłać w wersji papierowej na adres: Szkoły Policji w Pile 64-920 Piła ul. Plac Staszica 7, w terminie do 30 kwietnia (decyduje data stempla pocztowego). Plakaty nadesłane po terminie nie zostaną uwzględnione.
7. Wraz z plakatem należy dodatkowo załączyć czytelne dane: nazwę szkoły, adres korespondencyjny, adres e-mail, numer telefonu, imiona i nazwiska autorów.
8. Plakaty ocenia komisja w składzie określonym przez Organizatorów. Komisja dokona oceny prac do 31 maja.
9. Z przebiegu konkursu sporządza się protokół, który podpisują członkowie komisji uczestniczący w posiedzeniu.
10. Plakaty będą prezentowane, podczas trwania Turnieju, na wystawie w budynku Szkoły Policji.
11. Plakat nie może być wcześniej publikowany i nie może naruszać praw osób trzecich, a w szczególności cudzych praw autorskich.
12. Zgłoszenie do Turnieju jest równoznaczne z wyrażeniem zgody, na bezpłatne przeniesienie majątkowych praw autorskich do nadesłanego plakatu na organizatorów Turnieju oraz na bezpłatne ich eksponowanie na wystawie w budynku Szkoły Policji podczas trwania Turnieju oraz na bezpłatną publikację i eksponowanie plakatów w całości lub po dokonaniu skrótów w wydawanych przez Policję materiałach, z jednoczesnym podaniem imion i nazwisk autorów.

Rozdział V ZASADY KLASYFIKACJI UCZESTNIKÓW TURNIEJU

§ 13

1. Suma punktów uzyskanych przez reprezentacje w poszczególnych konkurencjach stanowi podstawę klasyfikacji generalnej Turnieju.
2. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów, o kolejności decyduje miejsce zajęte

w konkurencji test sprawności fizycznej.

§ 14

1. Drużyny, które zajmą trzy pierwsze miejsca otrzymują puchary.
2. Zawodnicy, którzy zajmą trzy pierwsze miejsca w konkurencjach: sprawdzian obejmujący ogólną wiedzę o Policji i test sprawności fizycznej, otrzymują medale:
 - 1) złoty - za zajęcie I miejsca;
 - 2) srebrny - za zajęcie II miejsca;
 - 3) brązowy - za zajęcie III miejsca.

Rozdział VI POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 15

1. Protesty (w formie pisemnej) mogą być wnoszone przez kierownika reprezentacji do Sędziego konkurencji oraz Sędziego Głównego Turnieju w czasie 30 min od zakończenia danej konkurencji.
2. Prawo interpretacji postanowień zawartych w niniejszym Regulaminie oraz podejmowanie decyzji w sprawach spornych zastrzega się dla Komendanta Szkoły Policji w Pile.
3. Dyrektorzy Szkół drużyn biorących udział w Turnieju wyrażają zgodę na przechowywanie i przetwarzanie danych osobowych przez organizatora (zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926¹). Informacje takie, jak adres szkoły, telefon, e-mail służą tylko do celów związanych z organizacją Turnieju.

KOMENDANT
SZKOŁY POLICJI W PILE

insp. Jerzy Powiecki

¹ Zmiany tekstu jednolitego ustawy zostały ogłoszone w Dz. U. z 2002 r. Nr 153, poz. 1271, z 2004 r. Nr 25, poz. 219, Nr 33, poz. 285, z 2006 r. Nr 104, poz. 708 i 711, z 2007 r. Nr 165, poz. 1170, Nr 176, poz. 1238, z 2010 r. Nr 41, poz. 233, Nr 182, poz. 1228, Nr 229, poz. 1497.

TS - 8/88

